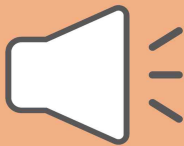



활동지 2-2 인공지능에 제공되는 데이터를 알아봐요

▷ 여러분들은 퀵드로우[Quick, Draw]를 앞선 활동에서 체험해봤습니다.

인공지능은 어떻게 여러분이 그린 그림을 맞출 수 있을까요? 다음의 데이터 중에서 퀵드로우에서 활용되는 데이터를 찾아 O표 해주세요.

			
이미지	음성	텍스트/숫자	동작
이미지데이터	음성데이터	텍스트데이터	동작데이터

▷ 인공지능이 그림을 더 잘 맞추기 위해서 무엇이 필요할까요?

아래의 보기에서 선택해 O표 해주세요.

많은 사람들이 그린 그림	특징이 잘 표현된 그림
독특하고 개성 있는 그림	알아보기 힘든

지도 tip

- 퀵드로우의 활용방법은 국립특수교육원 에듀에이블 사이트 특수교육공학 - 소프트웨어 교육 - SW교육콘텐츠(2021) - AI교육 - 2단원(쉽고 재미있게 배우는 AI체험) 3차시(내가 그린 그림을 인식해요)에서 학습할 수 있습니다.