

2

함께 축제를 준비할 친구 집을 찾아가요

활동 개요

이번 차시에서는 비누 마을 축제 준비를 함께할 친구를 찾아가기 위해 방향을 이해하고, 거리에 따른 빈칸을 순차적으로 이동하는 방법을 학습하여 캐릭터를 이동시킵니다. 이 과정에서 학생들은 아이콘 블록 코딩에 따른 순차 이동을 통한 문제 해결 게임을 통해 컴퓨팅 사고력을 기를 수 있습니다.

활동 안내

주제	방향과 순차 이동을 통해 목적지 찾아가기						
학습 목표	(학습목표) 위, 아래, 왼쪽, 오른쪽의 방향을 이해하고 순서대로 이동하여 목적지에 도달할 수 있습니다. (SW 교육 목표) 아이콘 블록 코딩을 활용하여 방향을 순차적으로 나열하고 실행하여 목적지에 도달할 수 있습니다.						
컴퓨팅 사고력	자료수집	자료분석	자료표현	문제분해	추상화	알고리즘	시뮬레이션
		○		○		○	
2015 교육과정 성취기준	【4수학02-06】 위치와 방향, 거리를 나타내는 용어를 알고 표현합니다. 【9정통04-01-01】 문제 해결에 필요한 필수적인 활동 요소를 차례대로 나열합니다. 【9정통04-01-02】 문제 해결에 필요한 필수적인 활동 요소를 차례대로 실행합니다. 【9정통04-02-00】 문제 해결 코딩 프로그램의 기초 단계 예제를 해결합니다.						
준비물	VINU PAD 장착된 비누, 터치펜, 활동지						
학습단계	교수학습내용					학습형태	학습자료
도입	● 축제를 함께 준비할 젤리곰을 찾아가야 해요!					전체학습	교재 그림 자료
전 개	활동1	● 방향 이해 및 순차 이동 알아보기 - 왼쪽, 오른쪽, 위쪽, 아래쪽 알아보기 - 순차 이동 알아보기				전체학습	교재 그림 자료
	활동2	● 젤리곰 집을 찾아가길 준비하기 - 비누의 실행 화면, 코딩 창, 블록 상자 알아보기 - 각 버튼의 역할을 알아보고 코딩 창에 드래그 앤 드롭(끌어와 놓기) 해보기				수준별 개별화 학습	비누
	활동3	● 젤리곰 찾아가기 수행하기 - 일반 길 찾아가기 - 미션이 있는 길 찾아가기				수준별 개별화 학습	비누
정리	● 방향 및 순차 이해도 점검하기					전체학습	[활동지 2-1]
활동 TIP	● 비누 단계 설정 영상						