

1

퍼즐을 완성하여 비누 마을 친구들과 친해져요

활동 개요

이번 차시에서는 비누 교구 사용 방법을 익히고, 스마트 기기의 기본 활동이 되는 드래그 앤 드롭(끌어와 놓기) 기능 사용을 중심으로 활동을 구성했습니다. 학생들은 글의 중심 내용을 파악한 뒤 해당 활동 주제에 알맞게 터치펜을 활용하여 드래그 앤 드롭(끌어와 놓기) 기능으로 퍼즐 맞추기 활동을 수행할 수 있습니다. 학생들은 터치펜 사용법을 익히고 소근육 발달을 향상시키며, 분산된 비누 캐릭터들의 조각난 그림을 하나의 이미지로 스스로 완성하는 퍼즐 맞추기 활동을 통해 앞으로 학습할 단원의 캐릭터에 익숙해지고, 앞으로 수행할 코딩 활동의 기본인 드래그 앤 드롭(끌어와 놓기) 기능을 익힐 수 있습니다.

활동 안내

주제		비누 교구 이해 및 퍼즐을 완성하여 비누 마을 친구들 살펴보기						
학습 목표		(학습 목표) 비누 캐릭터 퍼즐 조각을 맞춰 그림을 완성할 수 있습니다. (SW 교육 목표) 비누의 기본 기능인 터치 및 드래그 앤 드롭(끌어와 놓기)을 이해하고, 이를 사용하여 문제를 해결할 수 있습니다.						
컴퓨팅 사고력		자료수집	자료분석	자료표현	문제분해	추상화	알고리즘	시뮬레이션
			○	○				
2015 교육과정 성취기준		【9정통02-01-00】 정보 통신 기기를 선택하고 그 사용 기능을 익힙니다. 【9정통04-01-02】 문제 해결에 필요한 필수적인 활동요소를 차례대로 실행합니다. 【6미술01-05-00】 타 교과의 내용이 연계된 미술 활동에 참여합니다.						
준비물		VINU PAD 장착된 비누, 터치펜, 활동지						
학습단계		교수학습내용					학습형태	학습자료
도입		● 비누 마을에서 축제 초대장이 왔어요!					전체학습	교재 그림 자료
전 개	활동1	● 비누 마을 소개하기 - 비누의 생김새 알아보기 - 비누 기본 사용법 알아보기					전체학습	비누 그림 자료 [활동지 1-1]
	활동2	● 비누 마을 입장하여 드래그 앤 드롭(끌어와 놓기) 기능 익히기 - 비누의 전원을 켜고 튜토리얼 모드 실행하기 - 챗터1(퍼즐 맞추기) 실행하여 기본 드래그 앤 드롭(끌어와 놓기) 기능 수행하기					수준별 개별화 학습	비누 그림 자료
	활동3	● 비누 터치펜을 사용해 드래그 앤 드롭(끌어와 놓기)으로 마을 캐릭터 퍼즐 조합하기 - 비누를 활용하여 주어진 캐릭터 퍼즐 조합 미션 수행하기					수준별 개별화 학습	비누
정리		● 비누 교구 사용법 정리 및 캐릭터 이름 확인하기					전체학습	[활동지 1-2]
활동 TIP		● 비누 퍼즐 맞추기 활동 영상 및 단계 설정 영상(터치펜 사용 및 드래그 앤 드롭(끌어와 놓기) 사용 참고)						